

[Imprimir](#)

Análisis de agentes, causas y consecuencias

Ciberacoso

Agentes implicados y roles	Causas	Consecuencias	Identificadores
<ul style="list-style-type: none"> • Familia: culpabiliza, apoya, observa, busca soluciones... • Profesorado: cómplice, culpabiliza, apoya, observa, busca soluciones... • Compañeros/amig@s: observan, agreden, cómplices, actúan positivamente... • Instituciones • Comunidad • Víctima: pasiva-agresiva-activa • Agresor agrede 	<ul style="list-style-type: none"> • Aislamiento • Aburrimiento • Inseguridad • Falta de límites (valores sociales) • Carencia de habilidades sociales • Falta de educación digital conductual • Socialización online 	<ul style="list-style-type: none"> • Intento de suicidio • Autolesiones • Fracaso escolar/bajo rendimiento académico • Problemas psicológicos • Depresión, ansiedad • Permanencia en el tiempo 	<ul style="list-style-type: none"> • Aislamiento social • Conducta agresiva • Falta de comunicación • Cambios de humor • Rechazo a las TIC • Absentismo • Fracaso escolar • Baja autoestima • No querer quedar con amig@s (Adri) • Problemas emocionales: tristeza, ansiedad, insomnio... (Adri) • Evidencias físicas de maltrato: moratones, pérdida de objetos personales, roturas en la ropa... (Adri)

Sexting

Agentes implicados y roles	Causas	Consecuencias	Identificadores
<ul style="list-style-type: none"> • Emisor/receptor: intencionalidad • Protagonista: confiad@/víctima • Observadores: insensibilidad • Apoyo: empatía 	<ul style="list-style-type: none"> • Dificultad para diferenciar público o privado • Confianza • Perspectiva inmediata • Desconocimiento alcance • Necesidad de reconocimiento 	<ul style="list-style-type: none"> • Baja autoestima • Empeoramiento causas • Tristeza • Hostilidad • Rechazo TIC/sexualidad • Rechazo Social • Aumento de secretismo en lo relacionado con los comportamientos con las TIC (Adri) 	<ul style="list-style-type: none"> • Recelo o miedo • Cambios de humor • Aislamiento • Irritabilidad • Cambio de hábitos

Tecnoadicciones (nomofobia)

Agentes implicados y roles	Causas	Consecuencias	Identificadores
<ul style="list-style-type: none"> • Sujeto: ambivalencia • Beneficiarios: egoísmo • Observadores: irresponsabilidad • Facilitadores y apoyo: facilitar alternativas 	<ul style="list-style-type: none"> • Falta de: afectividad, habilidades sociales, autocontrol • Malestar interior • Falta de atención 	<ul style="list-style-type: none"> • Empeoramiento de las causas • Pérdida de: dinero, autoestima, atención • Rechazo • Peor funcionamiento social • Aumento de secretismo en lo relacionado con los comportamientos con las TIC (Adri) 	<ul style="list-style-type: none"> • Nerviosismo • Aislamiento • Cambios de hábitos (sueño...) • Monotema • Desinterés/abandono • Saliencia: cuando una actividad se convierte en la más importante y domina sus pensamientos, sentimientos y conductas (Adri) • Phubbing: ignorar a las personas por el uso del móvil o tablet (Adri) • Vamping: tener la rutina de usar el móvil o tablet por las noches y madrugada (Adri)

Gossip

Agentes implicados y roles	Causas	Consecuencias	Identificadores
<ul style="list-style-type: none"> • Quien genera el rumor: manipulación, sin empatía, intención de dañar, desprestigiar... • Quien lo extiende: reproduce y multiplica efecto • Quien no hace nada y lo sabe: omisión del deber de socorro • Persona afectada: dañar, protestar, avergonzado, impotencia, culpa... • Familias: falta de supervisión y transmisión de valores • Entornos educativos: espectadores, denuncia... 	<ul style="list-style-type: none"> • Aumento del impacto a través de las nuevas tecnologías. • Menos filtro personal al actuar • Necesidad de identidad digital por la pertenencia al grupo • Influencia de los medios de comunicación por la normalización del cotilleo • Insatisfacción personal • Necesidad de protagonismo • Falta de recursos de los adultos 	<ul style="list-style-type: none"> • Aislamiento • Ansiedad e irritabilidad • Fracaso escolar • Apatía/tristeza • Burlas • Cambio de actitud de la víctima 	<ul style="list-style-type: none"> • "" • "" • "" • "" • Sacar del entorno/desarraigo • Frustración • Pérdida de autoestima • Sentimiento de indefensión

Grooming

Agentes implicados y roles	Causas	Consecuencias	Identificadores
----------------------------	--------	---------------	-----------------

roles

- Adulto-abusador: engaños, coacción, chantaje, sextorsión...
- Menor-abusado: inconsciente de la situación, impotencia, miedo...
- Familia: detector del estado anímico
- Adulto: falta de valores, falta de control de impulsos, falta de empatía
- Menor: necesidad de relación, desconocimiento de riesgo, falta de habilidades, asertividad, falta de supervisión
- Acceso a contenidos no adecuados
- Abuso sexual
- Ansiedad/trauma
- Culpabilidad
- Riesgo conducta suicida
- Aislamiento
- Irascibilidad
- Tristeza/ansiedad

Observaciones colectivas:

En la identificación de agentes se tienen en cuenta una multiplicidad de personas implicadas más allá de las evidentes víctima-agresor. Sin embargo en las consecuencias sólo nos hemos limitado principalmente a la víctima (Adri).

Muchas veces pensamos que trabajar esto puede ser muy complejo, pero podemos comprobar que muchas veces las causas para varios problemas son las mismas, y actuando sobre esas causas trabajamos para solucionar los problemas comunes que se dan en los diversos casos y, por tanto, también establecen consecuencias positivas (Adri).

Este análisis puede parecer una labor compleja para la que no estamos formad@s. Pero sin embargo cuando nos juntamos con otras personas y le dedicamos tiempo podemos realizar un buen análisis. Por tanto, no estar formad@s no significa no estar preparad@s para actuar (Adri).

Ciberacoso

Agentes implicados Roles Causas Consecuencias Identificadores

Ciberacoso

Agentes implicados Roles Causas Consecuencias Identificadores

Ciberacoso

Agentes implicados Roles Causas Consecuencias Identificadores

Ciberacoso

Agentes implicados Roles Causas Consecuencias Identificadores